

## Status - Gebäude

Spielweltdatum: 27. Schneemonat 501 n.

<b>Gebäude-Nr.</b>	<b>Gebäudenname</b>	<b>Gebäudetyp</b>	
92172	Nest der Werwölfe	Langhaus	
<b>Aufenthaltort</b>		<b>Bild</b>	
Bikk Grot Stratt (Nr. 90009)		empty	
<b>Standort</b>	<b>Zustand</b>		
kein ungewöhnlicher Ort	100,00%		
<b>persönlicher Besitz</b>			
Morg Gronf (Nr. 92513)			
<b>Besitz durch Titel</b>			
kein Titel (Nr. 0)			
<b>Sicherheitsgrad</b>	<b>Ansehen</b>	<b>Verborgenheit</b>	
0	3	1,5	
<b>Eintrittspreis</b>	<b>bewohnt?</b>	<b>in Betrieb?</b>	
50	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
<b>Erscheinungstext</b>			
Das schäbige Haus ist über und über mit Überreste von Schlachtvieh und Tierkadavern behängt. Über der Tür ist der Schädel eines Ochsen angenagelt, dessen schlaffe Zunge fast vorne aus dem Maul fällt. Alle Fenster sind mehrfach mit dicken Brettern vernagelt und diverse Schilder weisen unmißverständlich darauf hin, daß der Zutritt offensichtlich nicht erwünscht ist. Es scheint zwar niemand da zu sein, aber man möchte auch sicher vom Eigentümer nicht dabei erwischt werden, wie man sein Haus durchsucht.			
<b>Eintrittstext</b>			
Im Innern des Hauses sieht es noch viel schlimmer aus: Unmengen von Unrat liegen herum und Schwärme von Fliegen beherrschen das Bild. Diverse kaputte Möbel liegen herum, dazwischen Truhen mit schweren Schlössern. Das Obergeschoß ist wohl schon vor einiger Zeit heruntergefallen und nur noch wenige Bretter zwischen den Dachbalken zeugen von seiner ehemaligen Existenz.			
<b>eingebauter Zauber</b>	<b>eingebautes Wunder</b>	<b>magischer Schutzzauber</b>	
	0	0	
<b>Besitz</b>	Menge	Zustand	Gewicht
			Verborgenheit
			zusätzliche
			Falle
			Verstecktheit
			Zusatzfalle

