


Status - Charaktere

Spielweltdatum: 1. Schneemond 501 n.E.

Charakter-Nr.	präsentierter Name		Klasse	Klassenstufe
92513	Morg der Fledderer Meisterassassine		Assassine	3
Geschlecht	Alter	Größe (m)		
männlich	14,00	1,8		
Vorname	Familienname			
Morg	Gronf			
Beiname	Rasse			
der Fledderer	Ork (#4)			
Glaube		fanatisch?		
Orkische Götter (#70003)		<input type="checkbox"/>		
Volk	Stand			
Orks der Chaosödnis (#90)	unfreier Stand			
Heimatstadt	Heimatregion			
Bikk Grot Stratt (#90009)	no region (#0)			
Erscheinungstext				
kein Text				
Hintergrundbeschreibung				
kein Text				
Begrüßung				
Du hörst nur ein tierischen Knurren oder Fauchen zum Gruß.				
Aufenthaltsort			Tarnung verwenden	
Perditia (15/19)			100,00%	
moment. Gesundheit	moment. Frische		momentane Ausrüstung	
40,05%	85,79%		Reise	
Titel der Wahl		primäre, politische Ausrichtung		
kein Titel (#0)		kein Bündnis (#0)		
Dienstherr		monatliches Gehalt	Gehaltszahlungen erhalten	
niemand (#0)		0	0	
Vater	Mutter	verheiratet mit	Erbe	
niemand (#0)	niemand (#0)	niemand (#0)	niemand (#0)	
Charisma	Intelligenz	Übernatürlichk	Willenskraft	Moralität
3	2	3	2,5	1
Beständigkeit	Loyalität	Geschicklichke	Schönheit	Konstitution
2,5	1,75	3	1	4
Lebenskraft	Schnelligkeit	Stärke	Sinnesschärfe	Gewicht (kg)
3	3	3	4	80
göttl. Gnade	Prestige	Willenskraft	Autorität	Reichtum
0	0	0	0	0
gefangen?	versklavt?	Bastard?	bettlägerig?	getrenn. Seele?
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

momentan bewegend? <input type="checkbox"/>	inkognito unterwegs? <input type="checkbox"/>	Gegenstandstransfer erlauben? <input checked="" type="checkbox"/>
---	---	---

Fertigkeiten	effektive Stufe	Besitz	Menge	Zustand	Gewicht
Meucheln	3	Dolch (#124)	1	100,00%	0,4
Nahrung suchen	1,5	einfache Kleidung (Größe 30) (#1052)	1	100,00%	2,5
Schleichen	3	Nahrung (#2)	0,37	100,00%	0,372
		Schilling (#1)	109	100,00%	2,45


Kampfausrüstung	Reiseausrüstung
Handgemengewaffe kein Gegenstand (#0)	Handgemengewaffe kein Gegenstand (#0)
Nahkampfwaffe Dolch (#124)	Nahkampfwaffe kein Gegenstand (#0)
sekundäre NKWaffe kein Gegenstand (#0)	sekundäre NKWaffe kein Gegenstand (#0)
Entfernungswaff Dolch (#124)	Entfernungswaff kein Gegenstand (#0)
Reittier kein Gegenstand (#0)	Reittier kein Gegenstand (#0)
Gegenstand Körperzone Menge	Gegenstand Körperzone Menge
einfache Kleidung (Größe 30) (#1052) beide Arme und Beine, Torso und Taille 1	einfache Kleidung (Größe 30) (#1052) beide Arme und Beine, Torso und Taille 1

Sprachen	lesen/schreib.	fließend	Charakterzüge	Mutationen
Ashtanarorkisch (#55)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		

Verwundbarkeiten	Schadensfaktor	Krankheiten	Spezialfähigkeiten
Krankheit (Spezialschaden)	0,25		

Spezialangriffe	Projektionstyp	Reichw. Schaden



Charakter-Nr.	präsentierter Name	Klasse	Klassenstufe	
92514	der Flinke Spion Nork	Spion	2	
Geschlecht	Alter	Größe (m)		
männlich	14,00	1,8		
Vorname	Familienname			
Nork	Gronf			
Beiname	Rasse			
der Flinke	Ork (#4)			
Glaube		fanatisch?		
Orkische Götter (#70003)		<input type="checkbox"/>		
Volk	Stand			
Orks der Chaosödnis (#90	unfreier Stand			
Heimatstadt	Heimatregion			
Bikk Grot Stratt (#90009)	no region (#0)			
Erscheinungstext				
kein Text				
Hintergrundbeschreibung				
kein Text				
Begrüßung				
Du hörst nur ein tierischen Knurren oder Fauchen zum Gruß.				
Aufenthaltsort			Tarnung verwenden	
Bikk Grot Stratt (#90009)			100,00%	
moment. Gesundheit	moment. Frische	momentane Ausrüstung		
61,41%	0,00%	Reise		
Titel der Wahl		primäre, politische Ausrichtung		
kein Titel (#0)		kein Bündnis (#0)		
Dienstherr		monatliches Gehalt	Gehaltszahlungen erhalten	
Morg Gronf (#92513)		0	0	
Vater	Mutter	verheiratet mit	Erbe	
niemand (#0)	niemand (#0)	niemand (#0)	niemand (#0)	
Charisma	Intelligenz	Übernatürlichk	Willenskraft	Moralität
2	2	3	2,5	1
Beständigkeit	Loyalität	Geschicklichke	Schönheit	Konstitution
2,5	1,75	3	1	3
Lebenskraft	Schnelligkeit	Stärke	Sinnesschärfe	Gewicht (kg)
3	3	3	4	80
göttl. Gnade	Prestige	Willenskraft	Autorität	Reichtum
0	0	0	0	0
gefangen?	versklavt?	Bastard?	bettlägerig?	getrenn. Seele?
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
momentan bewegend?		inkognito unterwegs?	Gegenstandstransfer erlauben?	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

Fertigkeiten	effektive Stufe	Besitz	Menge	Zustand	Gewicht
Schleichen	2	einfache Kleidung (Größe 30) (#1052)	1	100,00%	2,5
Spionieren	2		96,8	100,00%	2,18
		Schilling (#1)			

Kampfausrüstung	Reiseausrüstung
Handgemengewaffe kein Gegenstand (#0)	Handgemengewaffe kein Gegenstand (#0)
Nahkampfwaffe kein Gegenstand (#0)	Nahkampfwaffe kein Gegenstand (#0)
sekundäre NKWaffe kein Gegenstand (#0)	sekundäre NKWaffe kein Gegenstand (#0)
Entfernungswaff kein Gegenstand (#0)	Entfernungswaff kein Gegenstand (#0)
Reittier kein Gegenstand (#0)	Reittier kein Gegenstand (#0)


Gegenstand	Körperzone	Menge	Gegenstand	Körperzone	Menge
einfache Kleidung (Größe 30) (#1052)	beide Arme und Beine, Torso und Taille	1	einfache Kleidung (Größe 30) (#1052)	beide Arme und Beine, Torso und Taille	1

Sprachen	lesen/schreib.	fließend	Charakterzüge	Mutationen
Ashtanarorkisch (#55)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		

Verwundbarkeiten	Schadensfaktor	Krankheiten	Spezialfähigkeiten

Spezialangriffe	Projektionstyp	Reichw. Schaden



Charakter-Nr.	präsentierter Name		Klasse	Klassenstufe
92515	der Starke Hurg		Krieger	2
Geschlecht	Alter	Größe (m)		
männlich	14,00	1,8		
Vorname	Familienname			
Hurg	Gronf			
Beiname	Rasse			
der Starke	Ork (#4)			
Glaube		fanatisch?		
Orkische Götter (#70003)		<input type="checkbox"/>		
Volk	Stand			
Orks der Chaosödnis (#90	unfreier Stand			
Heimatstadt	Heimatregion			
Bikk Grot Stratt (#90009)	no region (#0)			
Erscheinungstext				
kein Text				
Hintergrundbeschreibung				
kein Text				
Begrüßung				
Du hörst nur ein tierischen Knurren oder Fauchen zum Gruß.				
Aufenthaltsort			Tarnung verwenden	
Bikk Grot Stratt (#90009)			100,00%	
moment. Gesundheit	moment. Frische	momentane Ausrüstung		
80,68%	93,32%	Reise		
Titel der Wahl		primäre, politische Ausrichtung		
kein Titel (#0)		kein Bündnis (#0)		
Dienstherr		monatliches Gehalt	Gehaltszahlungen erhalten	
Morg Gronf (#92513)		0	0	
Vater	Mutter	verheiratet mit	Erbe	
niemand (#0)	niemand (#0)	niemand (#0)	niemand (#0)	
Charisma	Intelligenz	Übernatürlichk	Willenskraft	Moralität
2	1	3	2,5	1
Beständigkeit	Loyalität	Geschickliche	Schönheit	Konstitution
2,5	1,75	3	1	3
Lebenskraft	Schnelligkeit	Stärke	Sinnesschärfe	Gewicht (kg)
3	3	3	3	80
göttl. Gnade	Prestige	Willenskraft	Autorität	Reichtum
0	0	0	0	0
gefangen?	versklavt?	Bastard?	bettlägerig?	getrenn. Seele?
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
momentan bewegend?		inkognito unterwegs?	Gegenstandstransfer erlauben?	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

Fertigkeiten	effektive Stufe	Besitz	Menge	Zustand	Gewicht
Einzelkampf	2	Jacke aus hartem Leder mit Nieten (Größe 30) (#1412)	1	100,00%	7,5
Keulen führen	2		103	100,00%	2,32
Nahrung suchen	2,1		1	100,00%	2
Überreden	2,2				

Kampfausrüstung	Reiseausrüstung
Handgemengewaffe kein Gegenstand (#0)	Handgemengewaffe kein Gegenstand (#0)
Nahkampfwaffe Streitkolben (#154)	Nahkampfwaffe kein Gegenstand (#0)
sekundäre NKWaffe kein Gegenstand (#0)	sekundäre NKWaffe kein Gegenstand (#0)
Entfernungswaff kein Gegenstand (#0)	Entfernungswaff kein Gegenstand (#0)
Reittier kein Gegenstand (#0)	Reittier kein Gegenstand (#0)

Gegenstand	Körperzone	Menge	Gegenstand	Körperzone	Menge
einfache Kleidung (Größe 30) (#1052)	beide Arme und Beine, Torso und Taille	1	einfache Kleidung (Größe 30) (#1052)	beide Arme und Beine, Torso und Taille	1
Jacke aus hartem Leder mit Nieten (Größe 30) (#1412)	beide Arme, Torso und Taille	1			


Sprachen	lesen/schreib.	fließend	Charakterzüge	Mutationen
Ashtanarorkisch (#55)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		

Verwundbarkeiten	Schadensfaktor	Krankheiten	Spezialfähigkeiten

Spezialangriffe	Projektionstyp	Reichw. Schaden



Charakter-Nr.	präsentierter Name	Klasse	Klassenstufe
92516	Wurog	Jäger	2

Geschlecht	Alter	Größe (m)	
männlich	14,00	1,8	
Vorname	Familienname		
Wurog	Gronf		
Beiname	Rasse		
der Einsame	Ork (#4)		
Glaube		fanatisch?	
Orkische Götter (#70003)		<input type="checkbox"/>	
Volk	Stand		
Orks der Chaosödnis (#90	unfreier Stand		
Heimatstadt	Heimatregion		
Bikk Grot Stratt (#90009)	no region (#0)		

Erscheinungstext

Wurog ist ein stämmiger Vertreter seiner Rasse, der viel Wert auf gepflegtes Aussehen legt. Leider entsprechen seine Vorstellungen von gepflegtem Aussehen eher dem Umhängen von Schweinsgedärm und dem Tragen von ungegerbtem Ochsenfell. Glücklicherweise ist man nicht gezwungen länger in seiner Nähe zu verweilen, denn er scheint ein Problem mit seiner Verdauung zu haben.

Hintergrundbeschreibung

kein Text

Begrüßung

Du hörst nur ein tierischen Knurren oder Fauchen zum Gruß.

Aufenthaltort	Tarnung verwenden
Bikk Grot Stratt (#90009)	100,00%

moment. Gesundheit	moment. Frische	momentane Ausrüstung
82,08%	92,76%	Reise

Titel der Wahl	primäre, politische Ausrichtung
kein Titel (#0)	kein Bündnis (#0)

Dienstherr	monatliches Gehalt	Gehaltszahlungen erhalten
Morg Gronf (#92513)	0	0

Vater	Mutter	verheiratet mit	Erbe
niemand (#0)	niemand (#0)	niemand (#0)	niemand (#0)

Charisma	Intelligenz	Übernatürlichk	Willenskraft	Moralität
2	2	3	2,5	0,9

Beständigkeit	Loyalität	Geschicklichke	Schönheit	Konstitution
2,5	1,75	3	1	3

Lebenskraft	Schnelligkeit	Stärke	Sinnesschärfe	Gewicht (kg)
3	3	3	4	80

göttl. Gnade	Prestige	Willenskraft	Autorität	Reichtum
0	0	0	0	0

gefangen? <input type="checkbox"/>	versklavt? <input type="checkbox"/>	Bastard? <input type="checkbox"/>	bettlägerig? <input type="checkbox"/>	getrenn. Seele? <input type="checkbox"/>
--	---	---	---	--

momentan bewegend? <input type="checkbox"/>	inkognito unterwegs? <input type="checkbox"/>	Gegenstandstransfer erlauben? <input type="checkbox"/>
---	---	--

Fertigkeiten	effektive Stufe	Besitz	Menge	Zustand	Gewicht
Abenteurererfahrung	2	Chirugenausrüstung (#55)	1	100,00%	6
Heilkunst/Medizin	2	einfache Kleidung (Größe 30) (#1052)	1	100,00%	2,5
Keulen führen	2	Erste Hilfe Ausrüstung (#54)	1	100,00%	3
Nahrung suchen	1,1	Höhlenerforschungsausstattung (#52)	1	100,00%	4
Überreden	0	Reiseausstattung (#51)	1	100,00%	5
		Schilling (#1)	103	100,00%	2,32
		Streitkolben (#154)	1	100,00%	2

Kampfausrüstung	Reiseausrüstung
Handgemengewaffe kein Gegenstand (#0)	Handgemengewaffe kein Gegenstand (#0)
Nahkampfwaffe Streitkolben (#154)	Nahkampfwaffe kein Gegenstand (#0)
sekundäre NKWaffe kein Gegenstand (#0)	sekundäre NKWaffe kein Gegenstand (#0)
Entfernungswaff kein Gegenstand (#0)	Entfernungswaff kein Gegenstand (#0)
Reittier kein Gegenstand (#0)	Reittier kein Gegenstand (#0)

Gegenstand	Körperzone	Menge
einfache Kleidung (Größe 30) (#1052)	beide Arme und Beine, Torso und Taille	1

Sprachen	Charakterzüge	Mutationen
Ashtanarorkisch (#55)		

Verwundbarkeiten	Krankheiten	Spezialfähigkeiten

Spezialangriffe	Projektionstyp	Reichw. Schaden

